Leerdoelen en -inhouden

Van functioneel programmeren gaan we naar OO programmeren.

Let op, er is een aparte module praktijk. Plan deze alternerend in. Het is een tip.

Punten komen van groepswerk 1. Er is geen apart examen.

Dus we herhalen, rode draden bewaken, leerstof blijven opbouwen van enkelvoudig naar complex, blijven werken aan groepswerk 1, volg deadlines op, coach, motiveer en geef feedback.

Na deze module moet OO helemaal in de vingers zitten om in deel 2 naar geavanceerde toepassingen te gaan.

Wie niet kan OO programmeren na deze module en de praktijkmodule is niet klaar om naar het 2de jaar te gaan.

Bronnen: <https://www.w3schools.com/python/>

**Module : OO programmeren - Python (36u)**

|  |
| --- |
| **Algemene doelstellingen** |
| De cursist kan:   * De diverse technieken correct toepassen in zijn code. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| LEERDOELEN | LEERINHOUDEN |  | |
| **Thema: OO programmeren**  De cursist kent de principes van Objectgeoriënteerd programmeren en kan deze correct toepassen. | * Python Classes/Objects * Python Inheritance * Python Iterators * Python Scope * Python Modules * Python Dates | 36 |